Betradar Virtual Sports

Rules

V7.3 November 2019

Continut

1. Fotbal Virtual 3
1.1 Cum se joacă 4
1.2 Informații despre joc 6
1.3 Parierea 9
1.4 Diverse 17

2. Liga de Baschet Virtual 18
2.1 Cum se joacă 19
2.2 Informații despre joc 19
2.3 Parierea 19
2.4 Diverse 22

3. Curse de Cai Virtuale (furnizate de Kiron) 23
3.1 Cum se joacă 24
3.2 Informații despre joc 24
3.3 Parierea 24
3.4 Diverse 25

4. Curse de Câini Virtuale (furnizate de Kiron) 26
4.1 Cum se joacă 27
4.2 Informații despre joc 27
4.3 Parierea 27
4.4 Diverse 28

5. Tenis Virtual In-Play 29
5.1 Cum se joacă 30
5.2 Informații despre joc 30
5.3 Parierea 30
5.4 Diverse 33

6. Baseball Virtual In-Play 34
6.1 Cum se joacă 35
6.2 Informații despre joc 35
6.3 Parierea 35
6.4 Diverse 50

1. Fotbal Virtual

betradar
driven by facts

1.1 Cum se joacă

Modurile Fotbalului Virtual oferă pariorilor o experiență de pariuri pe bani reali completă pe fotbalul virtual, disponibila 24/7/365. Competițiile sunt generate continuu, iar pariurile pot fi plasate în orice moment, chiar în afara sezonului. In momentul de față sunt disponibile mai multe moduri de Fotbal Virtual:

Fotbal Virtual Modul Campionat (VFLM)
Fotbal Virtual Cupa Mondială(VFWC)
Fotbal Virtual Cupa Națiunilor (VFNC)
Fotbal Virtual Cupa Asiei (VFAS)
Fotbal Virtual Cupa Campionilor (VFCC)

Structura jocului

Fiecare mod are o structură diferită a turneului:

Fotbal Virtual Modul Campionat VFLM:

16 Echipe
Manșe tur & retur
30 de etape
8 meciuri în fiecare etapă
240 de meciuri pe sezon

Fotbal Virtual Cupa Mondiala VFWC

Faza grupelor
32 de Echipe (8 grupe a câte 4 echipe fiecare)
12 zile desfășurate (câte 3 etape cu câte 4 meciuri per etapă)
4 meciuri concomitente per etapă
48 meciuri în faza grupelor

Fazele eliminatorii
16 Echipe
5 runde (Optimi [1..4]; Optimi[5...8]; Sferturi; Semifinale; Finala & Finala Mică)
4 meciuri concomitente (Optimi [1..4]; Optimi [5...8];Sferturi);
2 meciuri concomitente (Semifinale, Finala Mica)
16 meciuri în fazele eliminatorii

Fotbal Virtual Cupa Națiunilor VFNC:

Faza grupelor
24 Echipe (6 grupe a câte 4 echipe pe grupă)
9 zile desfășurate (câte 3 etape cu câte 3 meciuri per etapă)
4 meciuri concomitente per etapă
32 meciuri în faza grupelor

Fazele eliminatorii

16 Echipe
5 runde (Optimi [1..4]; Optimi[5...8]; Sferturi; Semifinale; Finala & Finala Mică)
4 meciuri concomitente (Optimi [1..4]; Optimi [5...8];Sferturi);
2 meciuri concomitente (Semifinale, Finala Mica)
16 meciuri în fazele eliminatorii

Fotbal Virtual Cupa Asiei VFAS:

Faza grupelor

24 Echipe (6 grupe a câte 4 echipe pe grupă)
9 zile desfășurate (câte 3 etape cu câte 3 meciuri per etapă)
4 meciuri concomitente per etapă
32 meciuri în faza grupelor

Fazele eliminatorii

16 Echipe
5 runde (Optimi [1..4]; Optimi[5...8]; Sferturi; Semifinale; Finala & Finala Mică)
4 meciuri concomitente (Optimi [1..4]; Optimi [5...8];Sferturi);
2 meciuri concomitente (Semifinale, Finala Mica)
16 meciuri în fazele eliminatorii

Fotbal Virtual Cupa Campionilor VFCC:

Faza Grupelor

32 de Echipe (8 grupe a câte 4 echipe fiecare)
24 de zile desfășurate (câte 6 etape a câte 4 meciuri per etapă)
4 meciuri concomitente per etapă
96 de meciuri în faza grupelor

Fazele Eliminatorii

16 Echipe
9 runde (Tur Optimi [1..4]; Tur Optimi [5...8]; Retur Optimi[1..4]; Retur Optimi [5..8]; Tur Sferturi; Retur Sferturi; Tur Semifinale; Retur Semifinale; Finala & Finala mică.
4 meciuri concomitente (Tur Optimi [1..4]; Tur Optimi [5..8]; Retur Optimi [1..4]; Retur Optimi [5..8])
4 meciuri concomitente (Turul semifinalelor, Returul semifinalelor, Finala și Finala mică)
30 matches de meciuri în fazele superioare

1.2 Informații despre joc

Informații despre Modul Sezon

Fiecare mod din jocul de Fotbal Virtual e furnizat ca versiune online și de retail, care deservește cerințele de calendar ale diferitelor grupuri țintă.

Fotbal Virtual Modul Campionat VFLM:

Online

01:00 minut pre-sezon
Etapa în buclă; 30 de etape a câte 3:40 minute per etapă
01:00 minut post-sezon
112 minute per sezon

Retail

01:00 minut pre-sezon
Etapa în buclă; 30 de etape a câte 6:20 minute per etapă
01:00 minut post-sezon
192 minute per sezon

Fotbal Virtual Cupa Mondială VFWC:

Online

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 12 etape desfășurate a câte 3:40 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare
Fazele superioare în buclă; 5 runde a câte 03:50 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
66:10 minute per turneu

Retail

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 12 etape desfășurate a câte 6:20 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare
Fazele superioare în buclă; 5 runde a câte 06:30 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
111:30 minute per turneu

Fotbal Virtual Cupa Națiunilor VFNC:

Online

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 9 etape desfășurate a câte 3:40 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare

Fazele superioare în buclă; 5 runde a câte 03:50 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
55:10 minute per turneu

Retail

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 9 etape desfășurate a câte 6:20 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare
Fazele superioare în buclă; 5 runde a câte 06:30 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
92:30 minute per turneu

Fotbal Virtual Cupa Asiei VFAS:

Online

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 9 etape desfășurate a câte 3:40 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare
Fazele superioare în buclă; 5 runde a câte 03:50 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
55:10 minute per turneu

Fotbal Virtual Cupa Campionilor VFCC:

Online

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 24 etape desfășurate a câte 3:40 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare
Fazele superioare în buclă; 9 runde a câte 03:50 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
125:50 minute per turneu

Retail

01:00 minut pre-cupă
Faza grupelor în buclă; 24 etape desfășurate a câte 6:20 minute per etapă
01:00 minut tranziția din faza grupelor la fazele superioare
Fazele superioare în buclă; 9 runde a câte 06:30 minute per etapă, 01:00 minut post cupă
213:30 minute per turneu

Informații despre meci
In general, toate modurile jocului de Fotbal Virtual împart aceleași programări orare. Singura diferență e privind programările pentru fazele elimnatorii ale VFNC și VFWC, care ar putea include prelungiri și posibile lovituri de departajare.

Fotbal Virtual Modul Campionat VFLM:

Online

01:00 minut ciclu de pariere
02:20 ciclu de meci
00:20 secunde ciclu rezultat
03:40 minute per etapă

Retail

03:00 minute ciclu de pariere
02:20 ciclu de meci
01:00 minut ciclu rezultat
06:20 minute per etapă

VFNC, VFWC, VFAS și VFCC:

Online

Faza grupelor:

01:00 minut ciclu de pariere (inclusiv 00:10 secunde bet stop)
02:20 ciclu de meci
00:20 secunde ciclu rezultat
03:40 minute per etapă

Fazele eliminatorii:

01:00 minut ciclu de pariere (inclusiv 00:10 secunde bet stop)
02:30 ciclu de meci
00:20 secunde ciclu rezultat
03:50 minute per fazaeliminatorie

Retail

Faza grupelor :

03:00 minute ciclu de pariere (inclusiv 00:10 secunde bet stop)
02:20 ciclu de meci
01:00 minut ciclu rezultat
06:20 minute per etapă

Fazele eliminatorii:

03:00 minute ciclu de pariere (inclusiv 00:10 secunde bet stop)
02:30 ciclu de meci
01:00 minut ciclu rezultat
06:30 minute per etapă

1.3 Parierea

Parierea pe un meci este permisă cu până la 10 secunde înainte ca acesta să înceapă. Pariurile pe câștigătoarea competiției sunt închise în timp ce există meciuri în desfășurare. Odată ce un eveniment a fost decis, va fi scos din listă. Pariurile pentru meciurile din competiție ce vor urma în urmatoarele zile vor rămâne însă deschise. Atunci când este selectată din bară una din zilele viitoare, meciurile programate a se disputa în acea zi, alături de cote, vor fi afișate în secțiunea din partea de jos. Următoarele tipuri de pariuri sunt disponibile:

Oferta de pariuri	Descrierea (Deznodământul posibil)
Tipuri de pariuri	
Timp regulamentar / 1X2	**Descriere** Selectează echipa câștigătoare dupa cele 90 de minute regulamentare de joc
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă Egalitate Echipa oaspete câștigă
Pauză / 1X2	**Descriere** Selectează rezultatul la pauză
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă conduce Egalitate Echipa oaspete conduce
Total Goluri	Selectează numărul de goluri marcate în meci
	Deznodământ posibil: Peste 1.5 — Sub 1.5 Peste 2.5 — Sub 2.5 Peste 3.5 — Sub 3.5
Handicap Total	**Descriere** Selectează câștigătorul, tinând cont de handicapul de goluri oferit

	Deznodământ posibil: (Mai jos sunt golurile adaugate handicapului) Gazdele – (1-0) Gazdele – (2-0) Oaspeții – (0-1) Oaspeții – (0-2)
Primul Gol	**Descriere** Selectează echipa care va marca primul gol
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă Echipa oaspete Nici una
Scor Corect	**Descriere** Selectează scorul corect după cele 90 de minute din timpul regulamentar
	Deznodământ posibil: Gazde 1-0 Gazde 2-0 Gazde 2-1 Gazde 3-0 Gazde 3-1 Gazde 3-2 Oaspeți 1-0 Oaspeți 2-0 Oaspeți 2-1 Oaspeți 3-0 Oaspeți 3-1 Oaspeți 3-2 Egal 1-1 Egal 2-2 Egal 3-3 Alt scor
Handicap Asiatic * (Detalii mai jos)	**Descriere** Dezactivat în mod implicit: -2 și 2 sunt calculate iar alte trei variante vor fi disponibile live
Pauză / Final	**Descriere** Selectează rezultatul la pauză și cel care va fi la finalul timpului regulamentar de joc
	Deznodământ posibil:: Egal / Egal Egal / Gazde Egal / Oaspețo Oaspeți / Oaspeți Oaspeți / Gazde Oaspeți / Egal Gazde / Gaze Gazde / Oaspeți Gazde / Egal
Șansă dublă	**Descriere** Pariază simultan pe două rezultate din trei privind rezultatul după cele 90 de minute regulamentare

	Deznodamânt posibil: Gazde & Egal Oaspeți & Egal Gazde & Oaspeți
Șansă dublă la pauză	**Descriere** Pariază simultan pe două rezultate din trei privind rezultatul după prima repriză
	Deznodamânt posibil: Gazde & Egal Oaspeți & Egal Gazde & Oaspeti
Ambele echipe vor înscrie	**Descriere** Selectează daca ambele echipe vor reuși să înscrie sau nu în timpul regulamentar de joc
	Deznodamânt posibil: Da Nu
Echipele care vor înscrie (Gazde / Oaspeți)	**Descriere** Selectează daca echipa gazdă sau oaspete vor reuși sa înscrie în timpul regulamentar de joc
	Deznodamânt posibil: Gazdele înscriu Ambele marchează Oaspeții înscriu Nici una
Repriza cu mai multe goluri	**Descriere** Alege în care repriză crezi că se vor marca mai multe goluri, în timpul regulamentar de joc
	Deznodamânt posibil: Prima repriză A doua repriză Egalitate
Total goluri ale echipei	**Descriere** Selectează numărul de goluri marcate de echipă la finalul celor 90 de minute din timpul regulamentar de joc
	Deznodamânt posibil: (Aplicabil atât echipei Gazdă cât și Oaspeților) Sub – 0.5 Peste – 0.5 Sub – 1.5 Peste – 1.5 Sub – 2.5 Peste – 2.5

Numărul de goluri marcat de gazde	**Descriere** Selectează numărul exact de goluri pe care echipa gazdă îl va marca în timpul regulamentar **Deznodământ posibil:** 0 1 2 3 4+
Numărul de goluri marcat de oaspeți	**Descriere** Selectează numărul exact de goluri pe care echipa oaspete îl va marca în timpul regulamentar **Deznodământ posibil:** 0 1 2 3 4+
Numărul de goluri	**Descriere** Selectează numărul exact de goluri care vor fi marcate în timpul regulamentar **Deznodământ posibil:** 0 1 2 3 4 5 6+
Par sau Impar / Numărul de goluri	**Descriere** Selectează dacă numărul total de goluri marcate in cele 90 de minute regulamentare va fi par sau impar **Deznodământ posibil:** Impar Par (se aplică și atunci când nu s-a marcat în meci)
1 2 (mizele vor fi returnate daca e egal)	**Descriere** Selectează care echipă crezi că va câștiga la finele celor 90 de minute regulamentare (Pariorii primesc banii înapoi dacă meciul se termină egal) **Deznodământ posibil:** Echipa Gazdă Câștigă Echipa Oaspete Câștigă

Total goluri - Prima repriză	**Descriere** Selectează numărul de goluri marcate de ambele echipe în prima repriză **Deznodamânt posibil: (Aplicat fie echipei gazdă fie oaspeților)** Sub – 0.5 / Peste – 0.5 Sub – 1.5 / Peste – 1.5 Sub – 2.5 / Peste – 2.5
Handicap asiatic - Prima repriză * (Detalii mai jos)	**Descriere** Dezactivat în mod implicit: -2 și 2 sunt calculate iar alte trei variante vor fi disponibile live
Totaluri asiatice * (Detalii mai jos)	**Descriere** Dezactivat în mod implicit: Sunt oferite valori de la 0.5 până la 5.5. Cele mai echilibrate 3 variante vor fi afișate
Total asiatic - Prima repriză (Detalii mai jos)	**Descriere** Dezactivat în mod implicit: Sunt oferite valori de la 0.5 până la 5.5. Cele mai echilibrate 3 variante vor fi afișate
Combo 1X2 și Total	**Descriere** Selectează o combinație formată dintr-un pariu ce vizează câștigătorul și numărul de goluri marcate în timpul regulamentar. Vor fi afișate mai multe opțiuni la startul fiecărui meci. Se aplică regulile pariurilor individuale pe 1X2, respectiv Total Goluri

Modul Campionat - Pariuri antepost

Pariurile oferite	Descrierea (Variante posibile)
Raportate la etapă	
Numărul de goluri marcate în etapă	**Descrierea** Selectează numărul de goluri marcate în etapa respectvă de toate echipele **Deznodamânt posibil:** Peste X / Sub X

Totalul golurilor marcate de echipele gazdă	**Descrere** Selectează numărul de goluri marcate în total de către toate echipele gazdă din acea etapă **Deznodamânt posibil** Peste X Sub X
T Totalul golurilor marcate de echipele oaspete	**Descriere** Selectează numărul de goluri marcate în total de către toate echipele oaspete din acea etapă **Deznodământ posibil** Peste X Sub X
Cine vor marca mai multe goluri, gazdele sau oaspeții	**Descriere** Selectează care dintre gazde sau oaspeți crezi că vor marca mai multe goluri în etapa respectivă **Deznodământ posibil** Gazdele Oaspeții Egalitate
Numărul victoriilor echipelor gazdă	**Descriere** Selectează care crezi că va fi numărul de victorii al echipelor gazdă din etapa respectivă **Deznodământ posibil** Peste X Sub X
Număul egalurilor	**Descriere** Selectează numărul egalurilor din etapa respectivă **Deznodământ posibil** Peste X Sub X
Numărul victoriilor echipelor oaspete	**Descriere** Selectează care crezi că va fi numărul de victorii al echipelor oaspete din etapa respectivă **Deznodământ posibil** Peste X Sub X
Pariuri antepost (tipurile de pariuri vor fi închise în timp ce meciuri se desfășoară)	

Câștigătoarea sezonului	**Descriere** La început sunt oferite cote pentru toate echipele participante, însă acestea vor fi scoase odată ce sunt eliminate din cursă
Clasare în TOP5	**Descriere** Selectează dacă echipa respectivă va termina pe unul dintre locurile 1, 2, 3, 4 sau 5 **Deznodământ posibil:** Da Nu
Să termine pe ultimele e locuri	**Desciere** Selectează dacă una dintre echipe va termina campionatul pe unul dintre locurile 14, 15 sau 16 **Deznodământ posibil:** Da Nu
Întâlniri directe	**Descriere** Selectează care dintre echipe va termina mai bine clasată la finele sezonului **Deznodământ posibil:** Două alegeri posibile Pâla la 20 de dueluri propuse
Euro Cup, Cupa Națiunilor, Cupa Mondială, Cupa Asiei și Cupa Campionilor	
Faza grupelor (oferta este inchisă în decursul meciurilor)	
Câștigătoarea Cupei	**Descriere** La fel ca și în cazul fazei grupelor sau în fazele eliminatorii, în ofertă vor fi prezente cote doar pentru echipele rămase în competiție.
Câștigătoare a Grupei	**Descriere** La început sunt oferite cote pentru fiecare dintre echipe, iar odată ce șansele matematice ale formațiilor se risipesc, acestea vor fi scoase din ofertă

Să se califice în playoff	**Descriere** La început sunt oferite cote pentru fiecare dintre echipe. După ce șansele matematice ale formațiilor se risipesc, acestea vor fi scoase din ofertă.
Ordinea exactă în grupă (1-2)	**Descriere** Selectează primele două echipe clasate din grupă, în ordinea exactă. Sunt afișate în format tabelar (disponibil și în cadrul curselor de câini)
Fazele eliminatorii (oferta de pariuri e închisă în timpul meciurilor)	
Câștigătoarea cupei	**Descriere** Inițial sunt cuprise toate echipele participante însă odată ce o echipă părăsește competiția, ea dispare din ofertă
Să ajungă în finală	**Descriere** Inițial sunt oferite cote pentru toate echipele participante însă odată ce p echipă părăsește competiția, ea dispare din ofertă
Ordinea exactă (1-2)	**Descriere** Selectează doua echipe și alege ordinea exactă a clasării lor. Sunt afișate în format tabelar (disponibil și în cadrul curselor de câini)

***Detalii despre handicapul asiatic:**

Handicapul asiatic se remarcă prin faptul ca oferă doar doua variante, spre deosebire de pariurile convenționale de tip 1X2 si chiar față de handicapul ”obișnuit”, cunoscut sub denumirea de handicap european, care are trei variante. Acesta reprezintă un pariu cu două opțiuni de pariere, unde unul din rezultate primeste un avantaj, iar celălalt rezultat primește un handicap. Rezultatul de egalitate este scos din ecuație. Există handicapuri fără returnarea mizei. În acest caz una dintre opțiuni primește un avantaj fictiv de 0.5, 1.5, 2.5, etc. Există două variante, fie câștigi, fie pierzi.

Există și handicapuri cu returnale integrală a mizei. Avantajul fictiv are valori cum ar fi 1.0, 2.0, 3.0, etc. În funcție de rezultat, aici poți să câștigi, să pierzi sau poți beneficia de returnarea mizei. Ultimul tip de handicap asiatic este cel cu returnarea parțială a mizei și sunt pariurile aflate la mijlocul unui handicap fără returnare de miză și a unuia cu returnare integrală a mizei. Există avantaje fictive cum ar fi 0.25, 0.75, 1.25, 1.75, etc. În funcție de rezultat poți câștiga pariul pe miza integrală, poți câștiga pariul pe jumatate de miză, iar cealaltă jumatate este returnată, cum de altfel poti pierde pariul pe jumătate de miză, iar cealaltă jumatate va fi returnata. Evident, există și opțiunea pierderii pariului pe întreaga miză.

Handicap	Rezultatul echipei	Situația pariului	Handicap	Rezultatul echipei	Situația pariului
0	Victorie	Câștigat	0	Victorie	Câștigat
	Egalitate	Miză returnată		Egalitate	Miză returnată
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere	Pierdut
- 0.25	Victorie	Câștigat	+ 0.25	Victorie	Câștigat
	Egalitate	1/2 Pierdut		Egalitate	1/2 Câștigat
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere	Pierdut
- 0.50	Victorie	Câștigat	+ 0.50	Victorie	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Egalitate	Câștigat
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere	Pierdut
- 0.75	Victorie la 2+	Câștigat	+ 0.75	Victorie	Câștigat
	Win by 1	1/2 Câștigat		Egalitate	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Înfrângere la 1 gol	1/2 Pierdut
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere la 2+	Pierdut
- 1.00	Victorie la 2+	Câștigat	+ 1.00	Victorie	Câștigat
	Victorie la 1	Miză returnată		Egalitate	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Înfrângere la 1 gol	Miză returnată
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere la 2+	Pierdut
- 1.25	Victorie la 2+	Câștigat	+ 1.25	Victorie	Câștigat
	Victorie la 1	1/2 Pierdut		Egalitate	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Înfrângere la 1 gol	1/2 Câștigat
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere la 2+	Pierdut
- 1.50	Victorie la 2+	Câștigat	+ 1.50	Victorie	Câștigat
	Victorie la 1	Pierdut		Egalitate	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Înfrângere la 1 gol	Câștigat
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere la 2+	Pierdut
- 1.75	Victorie la 3+	Câștigat	+ 1.75	Victorie	Câștigat
	Victorie la 2	1/2 Câștigat		Egalitate	Câștigat
	Victorie la 1	Pierdut		Înfrângere la 1 gol	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Înfrângere la 2 goluri	1/2 Pierdut
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere la 3+	Pierdut
- 2.00	Victorie la 3+	Câștigat	+ 2.00	Victorie	Câștigat
	Victorie la 2	Miză returnată		Egalitate	Câștigat
	Victorie la 1	Pierdut		Înfrângere la 1 gol	Câștigat
	Egalitate	Pierdut		Înfrângere la 2 goluri	Miză returnată
	Înfrângere	Pierdut		Înfrângere la 3+	Pierdut

1.4 Diverse

Toate meciurile sunt transmise în direct pe streamurile noastre prin intermediul playerului, în browser. Poți să muți în ce moment dorești între cele patru meciuri disponibile, sau te poți opri doar la meciul tău favorit. Simularea rezultatelor partidelor e creată printr-o combinatie de elemente ce țin de Inteligența Artificială (AI) și un algoritm numeric aleator, independent. Performanțele și parametrii jucătorilor sunt corespunzătoare cu cele ale jucătorilor din realitate (statistici ce țin de numărul golurilor, starea medicală, statistici ce țin de meciuri, etc.).

2. Liga de Baschet Virtual

2.1 Cum se joacă

Liga VBL îți oferă o exerienţă completă de pariuri pe baschetul virtual, 24/7/365. Această Ligă e formată din 16 echipe, iar sezoanele au loc continuu. Fiecare sezon e format din 30 de etape (meciuri acasă și în deplasare). Pariurile pot fi plasate în orice moment, chiar și în afara sezonului.

Fiecare mod din jocul de Fotbal Virtual e furnizat ca versiune online și de retail, care deservește cerințele de calendar ale diferitelor grupuri țintă. Diferențele de timing sunt explicate în capitolele ce urmează.

2.2 Informații despre joc

Detalii despre sezon

La versiunea **online**, sezonul se întinde pe un total de 106:30 minute. Se disting mai multe perioade, ”Pre-League”, care e perioada din presezon, ”Match day Loop”, care e campionatul obișnuit si ”Post league”, unde e playoff-ul. Presezonul are loc înainte de startul campionatului și dureaza 60 de secunde. Toate etapele din sezonul regulat sunt incluse în cadrul ”Match day Loop”, perioadă ce însumează 105:00 minute. La finalul fiecarui sezon, exista o perioada ”Post Sezon”, ce durează 30 de secunde.

La versiunea **retail**, sezonul se întinde pe un total de 226:30 minute. Se disting mai multe perioade, ”Pre-League”, care e perioada din presezon, ”Match day Loop”, care e campionatul obișnuit si ”Post league”, unde e playoff-ul. Presezonul are loc înainte de startul campionatului și dureaza 60 de secunde.
Toate etapele din sezonul regulat sunt incluse în cadrul ”Match day Loop”, perioadă ce însumează 225:00 minute. La finalul fiecarui sezon, exista o perioada ”Post Sezon”, ce durează 30 de secunde.

Detalii despre meci

Structura meciurilor este identică pentru ambele versiuni. Fiecare meci e împărțit in mai multe perioade: ”Pre meci”, ”Sfertul 1” , ”Sfertul 2” , ”Sfertul 3” și ”Sfertul 4”. Dacă partida se termină la egalitate după sfertul 4, există și overtime, ceea ce reprezinta perioada ”Post Meci”.

Pentru versiunea **online**, o etapă se întinde pe 3:30 minute.
Perioada ”Pre Meci” are loc înainte de startul fiecărei partide și durează 30 de secunde. Meciul ține 2:30 minute, iar pauza se întinde pe 10 secunde. Fiecare meci e urmat de o perioada ”Post Meci” ce ține 20 de secunde. Trecerea de la o etapă la alta durează 10 secunde.

Pentru versiunea **retail**, o etapă se întinde pe 7:30 minute.
Perioada ”Pre Meci” are loc înainte de startul fiecărei partide și durează 4:00 minute. Meciul ține 2:30 minute în total, iar pauza se întinde pe 10 secunde. Fiecare meci e urmat de o perioada ”Post Meci” ce ține 1:00 minut.

2.3 Parierea

Parierea pe un meci din VBL este permisă cu până la 10 secunde înainte de startul acestuia. Parierea pe etapele următoare din acel sezon va rămâne deschisă. Atunci când este selectată din bară una dintre zilele viitoare, meciurile programate a se disputa în acea zi, alături de cote, vor fi afișate în secțiunea din partea de jos. Următoarele tipuri de pariuri sunt disponibile:

Oferta de pariuri	Descriere (Deznodământ posibil)
Tipuri de pariuri	
Câștigătoare (Inclusiv prelungiri)	**Descriere** Selectează câștigătoarea pentru acel meci, inclusiv posibilele prelungiri (overtime)
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă Echipa oaspete câștigă
Total puncte - Inclusiv Prelungiri	**Descriere** Selectează numărul punctelor însumate marcate de cele două echipe, inclusiv posibilele prelungiri (overtime)
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă Echipa oaspete câștigă
Handicap, - Inclusiv Prelungiri	**Descriere** Selectează câștigătoarea meciului, ajustând la scorul final, inclusiv posibilele prelungiri, valoarea handicapului selectat
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă Echipa oaspete câștigă
Victoria la diferență - Inclusiv Prelungiri	**Descriere** Selectează intervalul victoriei cu care echipa selectată se va impune, inclusiv după posibilele prelungiri
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă (1-5, 6-10, >10) Echipa oaspete câștigă (1-5, 6-10, >10)
Câștigătoare - Prima repriză	**Descriere** Selectează echipa care va fi la conducere, dupa primele doua sferturi
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă Echipa oaspete câștigă
Total puncte - Prima repriză	**Descriere** Selectează numărul total al punctelor însumate marcate de cele două echipe, după primele două sferturi

	Deznodământ posibil: Peste X Sub X
Handicap - Prima repriză	**Descriere** Selectează câștigătoarea după primele două sferturi, ajustând la scorul final valoarea handicapului selectat
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă Echipa oaspete câștigă
Victoria la diferență - Prima repriză	**Descriere** Selectează intervalul victoriei cu care echipa selectată se va impune, după primele două sferturi
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă câștigă (în funcție de diferetă) Echipa oaspete câștigă (în funcție de diferetă)
Cursa către X Puncte	**Descriere** Selectează care dintre echipe va ajunge prima la X puncte
	Deznodământ posibil: Echipa gazdă Echipa oaspete
Sfertul cu cele mai multe puncte	**Descriere** Selectează care crezi că va fi sfertul în care se vor marca cele mai multe puncte din meci
	Deznodământ posibil: Primul Al 2-lea Al 3-lea Al 4-lea Egalitate
Total puncte echipa gazdă - Inclusiv prelungiri	**Descriere** Selectează numărul total de puncte ce va fi marcat de echipa gazdă în meci, inclusiv după posibile prelungiri
	Deznodământ posibil: Peste X Sub X
Total puncte echipa oaspete - Inclusiv prelungiri	**Descriere** Selectează numărul total de puncte ce va fi marcat de echipa oaspete în meci, inclusiv după posibile prelungiri
	Deznodământ posibil: Peste X Sub X

2.4 Diverse

Toate meciurile sunt transmise în direct pe streamurile noastre prin intermediul playerului, în browser. Poți să muți în ce moment dorești între cele opt meciuri disponibile pe etapă, sau te poți opri doar la meciul tău favorit. Simularea rezultatelor partidelor e creată printr-o combinatie de elemente ce țin de Inteligența Artificială (AI) și un algoritm numeric aleator, independent. Performanțele și parametrii jucătorilor VBL sunt corespunzătoare cu cele ale jucătorilor din realitate (statistici ce țin de numărul punctelor marcate, starea medicală, statistici ce țin de meciuri, etc.).

3. Curse de Cai Virtuale

furnizate de Kiron

betradar
driven by facts

3.1 Cum se joacă

VHK e un serviciu care oferă jucătorilor o experiență de pariuri completă privind cursele virtuale de cai, disponibila 24/7/365.

Pariurile pot fi plasate cu până la 10 secunde de startul curei, de asemenea există și posibilitatea de a paria pe următoarele curse programate.

3.2 Informații despre joc

Cursele sunt generate în mod continuu. O cursă nouă va urma imediat după ce cursa curentă se sfârșește. Se pot plasa pariuri pe următoarele 10 curse.
Există două tipuri de configurații, in funcție de platformă: online și retail:

Programul Online

2 minute ciclul total al cursei
40 de secunde faza de pariere
65 de secunde faza cursei,
15 secunde faza rezultatului
Sunt alese aleator dintre 2 arene pe iarba si una pe pamant, toate de 1000m
8, 10, 12, 14 cai sunt alocați aleator

Programul Retail

5 minute ciclul total al cursei
205 secunde - 160 secunde faza de pariere
65 seconde - 110 seconde faza cursei
30 secunde faza rezultatului
Sunt alese aleator dintre 2 arene pe iarba si una pe pamant (1000m, 1600m, 2000m)
8, 10, 12, 14 cai sunt alocați aleator

3.3 Parierea

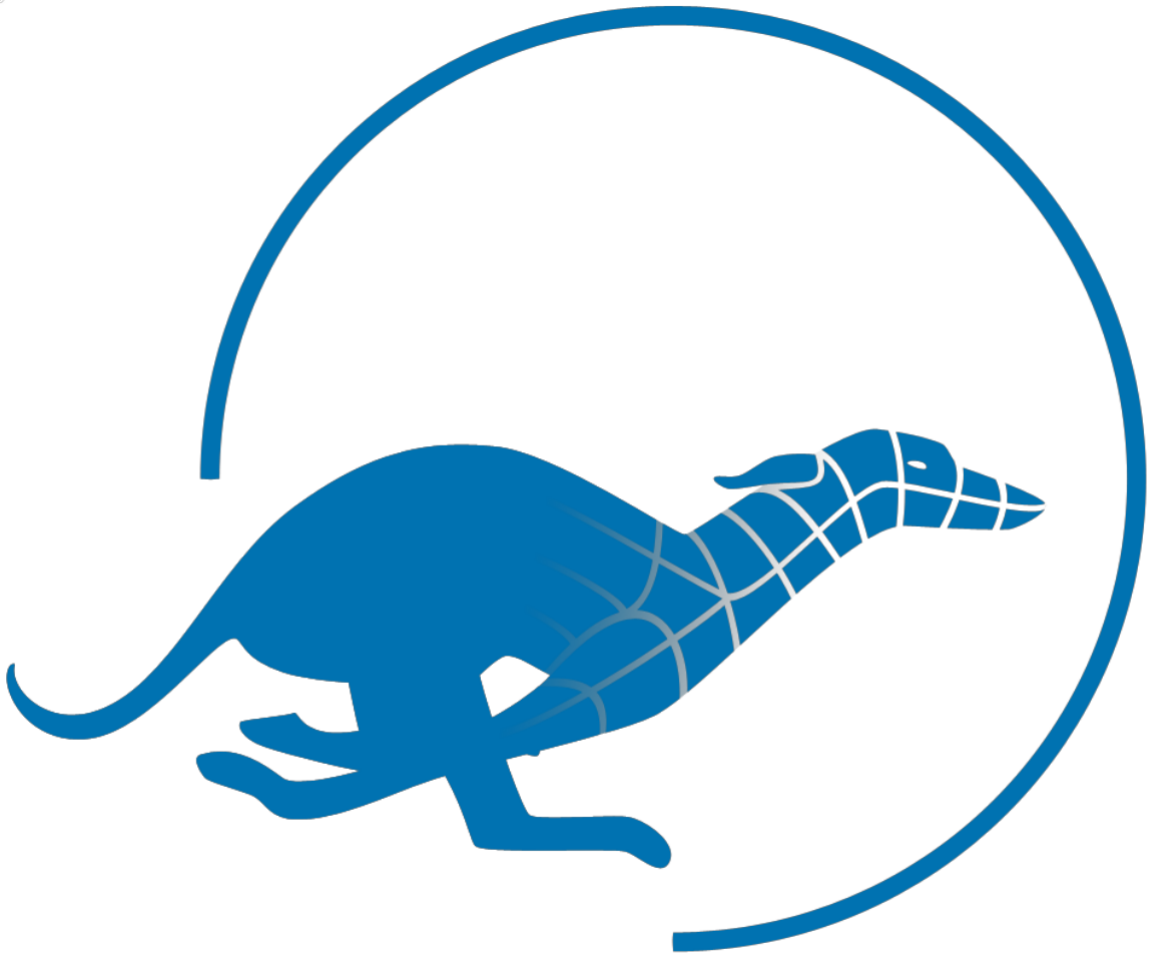
Parierea pe VHK este permisa cu până la 10 secunde înainte de startul cursei. Oferta de pariuri pentru cursele viitoare rămâne însă deschisă. Atunci când o cursă viitoare este aleasa din ”Calendarul Curselor”, tabelul cotelor va fi automat încărcat în partea de jos, în pozitia corespunzătoare. Următoarele tipuri de pariuri sunt disponibile pentru curse:

Oferta de pariuri	Descriere (Deznodământ posibil)
Să câștige	**Descriere** Selectează calul care crezi că va termina pe prima poziție
Poziția	**Descriere** Selectează calul care crezi că va termina pe oricare din primele două poziții (7 participanți) Selectează calul care crezi ca va termina pe oricare din primele trei poziții (7+ participanți)
Forecast (Ordinea corectă)	**Descriere**

	Selectează caii care vor termina pe pozițiile 1 și 2, în ordinea exactă
Forecast (Orice ordine)	**Descriere** Selectează calul care crezi că va termina pe oricare din primele două poziții
Tricast (Ordinea corectă).	**Descriere** Selectează caii care vor termina pe pozițiile 1,2 și 3, în ordinea exactă
Tricast (Orice ordine)	**Descriere** Selectează caii care vor termina pe pozițiile 1,2 și 3, în orice ordine

3.4 Diverse

Toate cursele sunt transmise în direct pe streamurile noastre prin intermediul playerului, în browser. Simularea curselor e creată printr-o combinatie de elemente ce țin de Inteligența Artificială (AI) și un algoritm numeric aleator, independent. Performanțele și parametrii cailor VHK sunt corespunzătoare cu cele ale cailor din realitate (statistici ce țin de accelerație, viteză și anduranță, reperele curselor, etc.).



4. Curse de Câini Virtuale

furnizate de Kiron

betradar
driven by facts

4.1 Cum se joacă

VDK e un serviciu care oferă jucătorilor o experiență de pariuri completă privind cursele virtuale de câini, disponibilă 24/7/365.

Pariurile pot fi plasate cu până la 10 secunde de startul curei, de asemenea există și posibilitatea de a paria pe următoarele curse programate.

4.2 Informații despre joc

Cursele sunt generate în mod continuu. O cursă nouă va urma imediat după ce cursa curentă se sfârșește. Se pot plasa pariuri pe următoarele 10 curse.
Există două tipuri de configurații, in funcție de platformă: online și retail:

Programul Online

2 minute ciclul total al cursei ,
37 secunde sau 67 secunde faza de pariere,
38 secunde sau 68 secunde faza cursei,
5 secunde faza rezultatului,
Sunt alese aleator curse de zi și de noapte, de 360m respectiv 720m
6 sau 8 câini sunt alocați aleator

Programul Retail

4 minute ciclul total al cursei
202 secunde sau 142 secunde faza de pariere,
38 secunde sau 68 secunde faza cursei,
30 secunde faza rezultatului,
Sunt alese aleator curse de zi și de noapte, de 360m respectiv 720m
6 sau 8 câini sunt alocați aleator

4.3 Parierea

Parierea pe VDK este permisa cu până la 10 secunde înainte de startul cursei. Oferta de pariuri pentru cursele viitoare rămâne însă deschisă. Atunci când o cursă viitoare este aleasa din ”Calendarul Curselor”, tabelul cotelor va fi automat încărcat în partea de jos, în pozitia corespunzătoare. Următoarele tipuri de pariuri sunt disponibile pentru curse:

Oferta de pariuri	Descriere
Să câștige	**Descriere** S Selectează câinele care crezi că va termina pe prima poziție
Poziția	**Descriere** Selectează câinele care crezi că va termina pe oricare din primele două poziții (7 participanți) Selectează câinele I care crezi ca va termina pe oricare din primele trei poziții (8 participanți)
Forecast (Ordinea corectă)	**Descriere** Selectează câinii care vor termina pe pozițiile 1 și 2, în ordinea exactă

Forecast (Orice ordine)	**Descriere** Selectează câinele care va termina pe oricare din primele două poziții
Tricast (Ordinea corectă)	**Descriere** Selectează câinii care vor termina pe pozițiile 1,2 și 3, în ordinea exactă
Tricast (Orice ordine)	**Descriere** Selectează câinii care vor termina pe pozițiile 1,2 și 3, în orice ordine

4.4 Diverse

Toate cursele sunt transmise în direct pe streamurile noastre prin intermediul playerului, în browser. Simularea curselor e creată printr-o combinatie de elemente ce țin de Inteligența Artificială (AI) și un algoritm numeric aleator, independent. Performanțele și parametrii câinilor VDK sunt corespunzătoare cu cele ale câinilor din realitate (statistici ce țin de accelerație, viteză și anduranță, reperele curselor, etc.).

5. Tenis Virtual In-Play

5.1 Cum se joacă

Jocul de Tenis Virtual In-Play îți oferă o exerienţă de pariuri completă privind tenisul virtual, 24/7/365. Competițiile sunt generate continuu, iar pariurile pot fi plasate în orice moment, pe puncte, game-uri, seturi și evident, pe meci.

5.2 Informații despre joc

Meciurile sunt generate în mod continuu. Un nou meci începe imediat după ce un altul este finalizat. În fiecare moment există patru partide diferite, fără legătură între ele, care se desfășoară în paralel.

Dat fiind faptul că fiecare meci este un eveniment simulat, exista o determinare precisă privind programarea acestora. Următoarele perioade pot fi folosite ca și repere orientative:

În medie un punct (ciclul evenimentului) durează: 35 secunde
În medie un meci de 2 seturi durează: ~75 minute / 1400 posibilități de pariere
În medie un meci de 3 seturi durează: 115 min. / 2000 posibilități de pariere

5.3 Parierea

Pariurile pot fi plasate pe punct, game, set și meci. Odată ce soarta unui meci este cunoscută, pariurile vor fi validate. Parierea pe un meci este permisă cu până la 5 secunde înainte de serviciul unuia dintre tenismeni. După ce schimbul de mingi se încheie, oferta de pariuri revine. Următoarele tipuri de pariuri sunt disponibile:

Oferta de pariuri	Descriere (Deznodământ posibil)
Pariuri pe puncte	
Câștigătorul Punctului X din Game-ul X din Setul X	**Descriere** Selecteaază câștigătorul punctului afișat
	Deznodământ posibil: Jucătorul A Jucătorul B
Pariuri pe game	
Câștigătorul Game-ului X din Setul X	**Descriere** Selectează câștigătorul game-ului afișat
	Deznodământ posibil: Jucătorul A Jucătorul B

Egalitate în Game-ul X din Setului X	**Descriere** Selectează dacă în game-ul afișat se va ajunge la egalitate (40:40) **Deznodământ posibil:** Da
Scor Corect - Game-ul X din Setul X Set X, Game X –	**Descriere** Selectează scorul corect al game-ului afișat **Deznodământ posibil:** Jucătorul A – 0 Jucătorul A – 15 Jucătorul A – 30 Jucătorul A – 40 Jucătorul B – 0 Jucătorul B – 15 Jucătorul B – 30 Jucătorul B – 40
Numărul punctelor din Game-ul X	**Descriere** Selectează numărul total al punctelor jucate în game-ul afișat, de la începutul acestuia players **Deznodământ posibil:** 4 5 6 7+
Pariuri pe Set	
Handicap game-uri	**Descriere** Selectează dacă câștigătorul setului va reuși să acopere plafonul handicapului setat. Acest lucru se poate face adunând sau scăzând game-urile obtinute de jucători. **Deznodământ posibil:** Jucătorul A – (+3.5) Jucătorul A – (-3.5) Jucătorul A – (+2.5) Jucătorul A – (-2.5) Jucătorul A – (+1.5) Jucătorul A – (-1.5) Jucătorul B – (+3.5) Jucătorul B – (-3.5) Jucătorul B – (+2.5) Jucătorul B – (-2.5) Jucătorul B – (+1.5) Jucătorul B – (-1.5)
Câștigător - Set X	**Descriere** Selectează câștigătorul setului afișat

	Deznodământ posibil: Jucătorul A Jucătorul B
Set X – Correct Score	**Descriere** Select the correct score of the listed set
	Deznodământ posibil: Jucătorul A – (6-0) Jucătorul A – (6-1) Jucătorul A – (6-2) Jucătorul A – (6-3) Jucătorul A – (6-4) Jucătorul A – (7-5) Jucătorul A – (7-6) Jucătorul B – (0-6) Jucătorul B – (1-6) Jucătorul B – (2-6) Jucătorul B – (3-6) Jucătorul B – (4-6) Jucătorul B – (5-7) Jucătorul B – (6-7)
Total Game-uri - Setul X	**Descriere** Selectează numărul total de game-uri înregistrate în setul afișat
	Deznodământ posibil: Peste 6.5 Peste 7.5 Peste 8.5 Peste 9.5 Peste 10.5 Peste 12.5 Sub 6.5 Sub 7.5 Sub 8.5 Sub 9.5 Sub 10.5 Sub 12.5
Pariuri pe meci	
Câștigător meci	**Descriere** Selectează câștigătorul din meciul afișat
	Deznodământ posibil: Jucătorul A Jucătorul B
Pariuri pe set	**Descriere** Selectează câștigătorul și scorul corect pe seturi (cel mai bun din trei seturi)

	Deznodământ posibil: Jucătorul A – (2-0) Jucătorul A – (2-1) Jucătorul B – (0-2) Jucătorul B – (1-2)
Pariuri pe Tie-Break	
Pariuri pe Punct - Tie-Break - Setul X	**Descriere** Selectează câștigătorul punctului curent din tie-break
	Deznodământ posibil: Jucătorul A Jucătorul B
Tie Break – Scor Corect	**Descriere** Selectează scorul final al tie-break-ului
	Deznodământ posibil: Jucătorul A – (7-0) Jucătorul A – (7-1) Jucătorul A – (7-2) Jucătorul A – (7-3) Jucătorul A – (7-4) Jucătorul A – (7-5) Jucătorul A – (Alt scor) Jucătorul B – (0-7) Jucătorul B – (1-7) Jucătorul B – (2-7) Jucătorul B – (3-7) Jucătorul B – (4-7) Jucătorul B – (5-7) Jucătorul B – (Alt scor)
Tie Break – Totalul punctelor	**Descriere** Selectează numărul însumat al punctelor reușite de cei doi jucători în Tie Break
	Deznodământ posibil: Peste 11.5 Sub 11.5

5.4 Diverse

Toate meciurile sunt transmise în direct pe streamurile noastre prin intermediul playerului, în browser. Poți să muți în ce moment dorești între cele opt meciuri disponibile pe zi, sau te poți opri doar la meciul tău favorit. Simularea rezultatelor partidelor e creată printr-o combinatie de elemente ce țin de Inteligența Artificială (AI) și un algoritm numeric aleator, independent. Performanțele și parametrii jucătorilor VTI sunt corespunzătoare cu cele ale jucătorilor din realitate (statistici ce țin de numărul punctelor, starea medicală, statistici ce țin de meciuri, etc.).

6. Baselball Virtual In-Play

6.1 Cum se joacă

Jocul de Baseball Virtual In-Play îți oferă o exerienţă de pariuri completă privind jocul de baseball virtual, 24/7/365. Competițiile sunt generate continuu, iar pariurile pot fi plasate în orice moment, pe pitch-uri individuale, jumătăți de inning-uri viitoare ce includ batterul individual, pariuri pe inningurile și pe meciul integral.

6.2 Informații despre joc

Dat fiind faptul că fiecare meci este un eveniment simulat, exista o determinare precisă privind programarea acestora. Următoarele perioade pot fi folosite ca și repere orientative:

Durata medie a pitch-ului (ciclul evenimentului): ~31 secunde
Durata medie a unui half-inning: ~10 minute
Durata medie a unui inning: ~19 minute
Durata medie a unui joc: ~172 minute

Durata medie a unui joc depinde în principal de performața echipelor și de scorul înregistrat în inningurile 8 și 9. Jocul va continua, până când soarta acestuia a fost decisă.

6.3 Parierea

Oferta de pariuri este deschisă cu până la 5 secunde înainte de startul pitch-ului. După aceea, pariurile pot fi plasate ”at-bat”, pe half-inning, inning și pe nivelul jocului. Odată ce e cunoscut rezultatul jocului, soarta pariului ar trebui să fie actualizată. Cu toate acestea, odată ce pitch-ul a fost finalizat, oferta de pariuri va fi reactivată. Un pitch e contabilizat atunci când un pitcher lovește mingea către batter. De menționat că un pick-off, care se poate transforma într-un half-inning sau chiar într-un final al jocului, nu va fi considerat drept un pitch.

Oferta de pariuri	Descriere (Deznodământ posibil) ➢ Toate pariurile includ extra inning-uri, excepție cazurile când e menționat altfel
Pariuri privind meciul	
1x2 - Rezultat	**Descriere** Selectează care echipă se va afla la conducerea jocului, după ce 9 inninguri vor fi finalizate (8.5 inninguri, dacă echipa gazdă este la conducere) (extra inningurile sunt excluse)
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Egalitate Echipa 2

Câștigător (incl. extra inning-uri).	**Descriere** Selectează rezultatul final al jocului. Inningurile extra sunt incluse.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Echipa 2
Câștigător & Runuri totale (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează rezultatul final și numărul total al runului, din întreaga partidă. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 + sub x.5 run-uri Echipa 1 + peste x.5 run-uri Echipa 2 + sub x.5 run-uri Echipa 2 + peste x.5 run-uri
Handicap (Include Handicapul Asiatic)	**Descriere** Selectează rezultatul final al jocului, ținând cont de valoarea handicapului, unde o echipă beneficiază de handicap presetabilit, cu ”+”, față de cealaltă, care are valoarea ”-”. Include extra inning-uri.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 + hcp Echipa 2 + hcp
Victoria la diferență (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează diferența la care se va impune echipa câștigătoare. Extra inning-urile sunt incluse.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 la 1 — Echipa 2 la 1 Echipa 1 la 2 — Echipa 2 la 2 Echipa 1 la 3+ — Echipa 2 la 3+
Total Runuri (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează dacă numărul total al run-urilor înregistrate de cele doua echipe va fi sub sau peste numărul specificat. Extra inning-urile sunt incluse. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.

	Deznodământ posibil: Peste x.5 Sub x.5
Run-uri totale - Echipa 1 (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Alege numărul total al run-urilor concretizate de echipa gazdă pe parcursul jocului. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 peste x.5 Echipa 1 sub x.5
Run-uri totale - Echipa 2 (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Alege numărul total al run-urilor concretizate de echipa oaspete pe parcursul jocului. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: Echipa 2 peste x.5 Echipa 2 sub x.5
Total Hit-uri (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează numărul total al hit-urilor însumate ale celor doă echipe, pe parcursul înregului joc. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”.
	Deznodământ posibil: Peste x.5 Sub x.5
Total Hituri - Echipa1 (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează numărul total al hit-urilor înregistrate de echipa gazdă, pe parcursul înregului joc. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”. **Deznodământ posibil:** Echipa 1 peste x.5 Echipa 1 sub x.5

Total Hit-uri - Echipa2 (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează numărul total al hit-urilor înregistrate de echipa oaspete, pe parcursul înregului joc. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”.
	Deznodământ posibil: Echipa 2 peste x.5 Echipa 2 sub x.5
Numărul exact de Home Run-uri	**Descriere** Selectează numărul exact de Home Run-uri ce va fi înregistrat în meci de către ambele echipe. exact number of Home Runs in entire game by both teams. Un Home Run este atunci când batter-ul reușește să atingă toate cele patru baze, fără concursul unei ”erori de câmp” (fielding error).
	Deznodământ posibil: 0 1 2 3 4 5+
Vom avea un inning suplimentar?	**Descriere** Selectează dacă consideri ca vor fi inning-uri suplimentare în cadrul jocului (în cazul egalității după 9 inninguri)
	Deznodământ posibil: Da Nu
Echipaul 1 să lovească mingea in inning-ul 9?	**Descriere** Selectează dacă crezi că echipa gazdă va lovi mingea in inning-ul al 9-lea, după ce oaspeții au completat 9 inning-uri.
	Deznodământ posibil: Da Nu
Când se va decide soarta jocului?	**Descriere** Selectează în care inning jocul se va sfârși

	Deznodământ posibil: După al 9-lea inning Până în al 9-lea inning Orice inning suplimentar
Run Range (incl. extra innings)	**Descriere** Selectează numărul cumulat de run-uri reușite de către ambele formații, pe parcursul întregii partide. Inning-urile suplimentare sunt incluse. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: 0-4 5-6 7-8 9-10 11-13 14+
Par/Impar (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează dacă numărul total al inning-urilor reportate de cele doua formații va fi par sau impar. Inning-urile suplimentare sunt incluse. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: Par Impar
Echipa cu cele mai multe Inning-uri	**Descriere** Selectează care dintre echipe va avea mai multe inning-uri în joc, după ce se va ajunge la 9 inning-uri. Inningurile suplimentare nu vor fi contabiliate. Pentru ca una dintre echipe să câștige, ea trebuie să bifeze mai multe run-uri ca adversarii, la același număr de inning-uri, în același joc. Example: Joc 1. Inning-uri 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | Oaspe ți 0|0|0|0|1|0|0|1|1| Gazde 3|0|0|0|2|0|0|0|-| Echipa oaspete punctează în inning-ul al 9-lea însă echipa gazdă conduce dupa 8.5 inning-uri, însă e insuficient. Rezultat: Egalitate Joc 2. Inninguri 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

	Oaspe ți 2|0|0|0|1|0|0|1|2| Gazde 4|0|0|0|2|0|0|0|1| Oaspeții punctează mai mult în al 9-lea inning, însă e insuficient. Rezultat: Egalitate Joc 3. Inning-uri 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | Oaspe ți 2|0|1|0|1|0|0|1|0| Gazde 3|0|0|0|2|0|0|0|1| Gazdele câștigă al 9-lea inning și astfel câștigă partida. Outcome: Gazdele câștigă
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Egalitate Echipa 2
Echipa cu cele mai multe reușite într-un inning	**Descriere** Selectează care dintre echipe crezi că va înregistra numărul cel mai mare de run-uri, într-un singur inning (în primele 9 inninguri). Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Egalitate Echipa 2
Inning-ul cu cele mai multe run-uri	Selectează care dintre primele 9 inning-uri ale jocului va avea numărul cel mai mare de run-uri înregistrate. Inning-urile suplimentare nu se contabilizează. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Egalitate

Numărul exact de Run-uri în Inningul cu cele mai multe run-uri	**Descriere** Selectează numărul exact de run-uri înregistrate de cele două echipe cumulat, îin inningul cu cele mai multe run-uri. Inning-urile suplimentare nu se contabilizează. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: 0 1 2 3 4 5+
Numărul maxim de run-uri consecutive al oricăreia dintre formații	**Descriere** Selectează numărul maxim de run-uri consecutive reușite de oricare dintre echipe, fără replica adversarei, în primele 9 inning-uri. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: 0 1 2 3 4 5+
Totalul Inning-urilor fără run	**Descriere** Selectează numărul total de inning-uri în care nu se va înregistra nici un run. Se contabilizează doar primele 9 inning-uri. Cele suplimentare nu se pun la socoteală
	Deznodământ posibil: Peste x.5 Sub x.5
Run-ul X (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează echipa care va concretiza run-ul următor. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă. Inning-urile suplimentare sunt luate în calcul.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Nici unul Echipa 2
Cursa către X Run-uri (incl. extra inning-uri)	**Descriere** Selectează echipa care va ajunge prima la numărul respectiv de inning-uri. Dacă nici una dintre echipe nu ajunge la numărul respectiv de run-uri, pariul este anulat și miza este returnată integral. Inning-urile suplimentare sunt luate în calcul.

	Deznodământ posibil: Echipa 1 Echipa 2
Vom avea parte de Grand Slam?	**Descriere** Selectează dacă vreuna dintre echipe va reuși să obțină un grand slam (bazele sunt ocupate de base runneri și Home Run-ul este confirmat). Inning-urile suplimentare sunt luate în calcul.
	Deznodământ posibil: Da
Va câștiga una dintre echipe la zero?	**Descriere** Selectează dacă vreuna dintre echipe va rămâne fără reușită pe parcursul întregului meci. Inning-urile suplimentare sunt luate în calcul.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Echipa 2
Pariuri pe Inning-uri	
Să câștig - Inning-ul X	**Descriere** Selectează care echipă va câștiga inningul respectiv. Pentru a una dintre echipe să câștige inning-ul, trebuie să bifeze mai multe run-uri ca echipa adversă.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Egalitate Echipa 2
Inning-ul X - Handicap	**Descriere** Selectează învingătoarea inning-ului respectiv, unde una dintre echipe pornește cu un handicap de run-uri cu ”+”. Pentru ca echipa să câștige inning-ul cu handicap, trebuie să bifeze mai multe run-uri ca adversara în inning-ul respectiv, însă trebuie ținut cont și de handicapul respectiv.

	Deznodământ posibil:
	Echipa 1 + HCP Echipa 2 + HCP
Total Hit-uri Inning-ul X	**Descriere** Selectează dacă numărul total al hit-urilor reușite de cele două echipe va fi peste sau sub plafonul de hit-uri stabilit pentru inning-ul respectiv. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”.
Total Run-uri - Inning-ul X	**Deznodământ posibil:** Peste x.5 Sub x.5 **Descriere** Selectează dacă numărul total de run-uri reușite de cele două echipe va fi sub sau peste plafonul de run-uri stabilit pentru inning-ul respectiv. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă.
	Deznodământ posibil: Peste x.5 Sub x.5
Cele mai multe strike-uri - Inning-ul X	**Descriere** Selectează care dintre echipe va avea cele mai multe strike-uri încasate în atac (batting), în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil:
	Echipa 1 Egalitate Echipa 2
Cele mai multe mingi - Inning-ul X	**Descriere** Selectează care dintre echipe va încasa cele mai multe mingi în atac (batting), în inning-ul respectiv.

	Deznodământ posibil: Echipa 1 Egalitate Echipa 2
Cele mai multe hit-uri - Inning-ul X	**Descriere** Selectează care echipă crezi că va bifa cele mai multe hit-uri în inning-ul respectiv. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Egalitate Echipa 2
Ambele echipe să puncteze - Inning-ul X	**Descriere** Selectează dacă consideri că ambele echipe vor reuși să puncteze minim un run fiecare, în inning-ul respectiv. Runul este atunci când un jucător reușește să ajungă în condiții regulamentare și de siguranță la baza-casă
	Deznodământ posibil: Da Nu
Numărul exact al home run-urilor - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de home run-uri reușit de ambele echipe în inning-ul respectiv. Un home run este definit de numărul de hit-uri în care batter-ul reușește să ajungă in toate cele patru baze, fără a beneficia de o eroarea de câmp (fielding error).
	Deznodământ posibil: 0 1 2+
Total Pitch-uri - Inning-ul X	**Descriere** Selectează dacă numărul total al picth-urilor cumulate ale celor două echipe din inning-ul respectiv va fi peste sau sub valoarea meționată. Pick-off-ul nu este considerat pitch.
	Deznodământ posibil: Peste 24.5 Sub 24.5

Total Hit-uri Echipa1 - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de hit-uri reușite de echipa gazdă în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 peste x.5 Echipa 1 sub x.5
Total Hit-uri Echipa2 - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de hit-uri reușite de echipa gazdă în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil: Echipa 2 peste x.5 Echipa 2 sub x.5
Total Run-uri Echipa1 - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de run-uri reușite de echipa gazdă în inning-ul respecti.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 peste x.5 Echipa 1 sub x.5
X Total Run-uri Echipa2 - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de run-uri reușite de echipa oaspete în inning-ul X.
	Deznodământ posibil: Echipa 2 peste x.5 Echipa 2 sub x.5
Echipa 1 să puncteze în Inning-ul X	**Descriere** Selectează dacă crezi că echipa gazdă va reuși să bifeze un run în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil: Da

Echipa 2 să puncteze în Inning-ul X	**Descriere** S Selectează dacă crezi că echipa oaspete va reuși să bifeze un run în inning-ul respectiv. **Deznodământ posibil:** Da
Numărul exact de run-uri ale Echipei 1 - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de run-ul reușite de echipa gazdă în inning-ul respectiv. **Deznodământ posibil:** Echipa 1 0 1 2+
Numărul exact de run-uri ale Echipei 2 - Inning-ul X	**Descriere** S Selectează numărul total de run-ul reușite de echipa oaspete în inning-ul respectiv. **Deznodământ posibil:** Echipa 2 0 1 2+
Echipa1 - Total Pich-uri aruncate - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de aruncări ale pitcherului echipei gazdă, în inning-ul respectiv. **Deznodământ posibil:** Echipa 1 peste 12.5 Echipa 1 sub 12.5
Echipa2 - Total Pich-uri aruncate - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul total de aruncări ale pitcherului echipei gazdă, în inning-ul respectiv

	Deznodământ posibil: Echipa 2 peste 12.5 Echipa 2 sub 12.5
Numărul exact de strikeout-uri ale Echipei 1 - Inning-ul X	**Descriere** Selectează numărul de strikeout-uri reușite de pitcheurul echipei gazdă, în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil: 0 1 2 3
Numărul exact de strikeout-uri ale Echipei 2 - Inning-ul X	**Descriere** S Selectează numărul de strikeout-uri reușite de pitcheurul echipei gazdă, în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil: 0 1 2 3
Echipa1 să înregistreze un joc Dublu sau Triplu - Inning-ul X	**Descriere** Selectează dacă echipa gazdă va înregistra un joc Dublu sau Triplu în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil: Echipa 1 Da Echipa 1 Nu
Echipa2 să înregistreze un joc Dublu sau Triplu - Inning-ul X	**Descriere** S Selectează dacă echipa gazdă va înregistra un joc Dublu sau Triplu în inning-ul respectiv.
	Deznodământ posibil:

	Echipa 2 Da

Rezultatul lui {$player} {!appearancenr} Timpul la bâtă	**Descriere** Selectează un batter (dintre primii 3 batteri ai inning-ului respectiv) și rezultatul care va fi înregistrat. **Deznodământ posibil:** La bază Home Run Out
Pitch-ul {$player} {!appearancenr} Timpul la bâtă	**Descriere** Selectează un batter (dintre primii 3 batteri ai inning-ului respectiv) și numărul pitch-urilor până când va reveni la bâtă. **Deznodământ posibil:** 1-3 4-5 6+
Numărul exact al loviturilor lui {$player} {!appearancenr} Timpul la bâtă	**Descriere** Selectează un batter (dintre primii 3 batteri ai inning-ului respectiv) și numărul loviturilor până când va reveni la bâtă. **Deznodământ posibil:** 0 1 2 3
Numărul exact al mingilor ale {$player} {!appearancenr} Timpul la bâtă	**Descriere** Selectează un batter (dintre primii 3 batteri ai inning-ului respectiv) și numărul mingilor pe care le vor înfrunta până când va reveni la bâtă. **Deznodământ posibil:** 0 1 2 3 4
Pariuri pe Pitch/Bâtă	

Descriere

Rezultatul Pitch-ului {!pitchnr}

Selectează rezultatul următorului pitck (pick-off-ul nu este considerat drept pitch, iar ”foul ball” este considerat strike). Daca nu vor fi pitch-uri, pariul va fi anulat.

	Deznodământ posibil: Strike Ball Hit Altul
Resultatul Hitului {!hitnr}	**Descriere** Selectează rezultatul următorului hit care se ivește în joc, indiferent de echipa în cauză. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”
	Deznodământ posibil: Single Doubla Triplă Home Run Nici un Hit
Hit on Pitch {!pitchnr}	**Descriere** Selectează dacă un hit va fi concretizat. Un hit e concretizat, atunci când batterul izbește mingea și reușește să ajungă în siguranță la bază, fără a beneficia de eroarea celor din apărare. Toți runnerii trebuie să avanseze cel putin același număr de baze, iar arbitrul să nu semnaleze ”Fielders choice”
	Deznodământ posibil: Da
Home Run on Pitch {!pitchnr}	**Descriere** Selectează dacă următorul pitch va fi concretizat într-un home run. Dacă nu va fi un alt pitch, pariul este anulat.
	Deznodământ posibil: Da
Viteaza totală a Pitch-ului {!pitchnr}	**Descriere** Selectează care crezi că va fi viteza totală a pitch-lui următor. Dacă nu va fi un alt pitch, pariul este anulat
	Deznodământ posibil:

	Peste x.5 mph Sub x.5 mph

6.4 Diverse

Baseball-ul Virtual In-Play folosește mărci înregistrate ce aparțin de Major League Baseball (MLB). Utilizarea acestor mărci este limitată la acest produs și la campaniile generaliste de marketing și publicitate.

Numele echipelor și logo-urile sunt din competiția oficiala MLB. Pentru a scurta durata sezonului, sistemul de desfășurare al acestuia a fost simplificat. Fiecare echipă joacă împotriva fiecărei echipe din aceași ligă (American League și National League). în sistemul tur și retur. Performațele jucătorilor sunt în concordanță cu cele ale jucătorilor reali de la echipele respective, însă acești jucători și numele lor au fost înlocuite într-un mod aleator.

Toate meciurile sunt transmise în direct pe streamurile noastre prin intermediul playerului, în browser. Poți să muți în ce moment dorești între cele opt meciuri disponibile pe zi, sau te poți opri doar la meciul tău favorit. Simularea rezultatelor partidelor e creată printr-o combinatie de elemente ce țin de Inteligența Artificială (AI) și un algoritm numeric aleator, independent. Performanțele și parametrii jucătorilor VTI sunt corespunzătoare cu cele ale jucătorilor din realitate (statistici ce țin de mediile batting-ului, procentajul la bază, etc.).